

*fabul*APP

Ein Programm für kleine Museen



Was ist fabulAPP?

Wie gehen Sie ein App-Projekt richtig an?



Welches Know-How benötigen Sie?



Diese Fragen greift das fabulAPP-Programm auf. Mit dem **KULDIG AppCreator** bietet es die **passende Software** zur Erstellung professioneller Museums-Apps. **Drei Workshops** vermitteln Ihnen praxisnahe Erfahrungen und Ansätze für Ihre **Digitalstrategie** sowie hilfreiches Wissen zur App-Erstellung mit dem **KULDIG AppCreator**. Die Workshopreihe wird nachhaltig ergänzt durch den **fabul-APP-Stammtisch** sowie kontinuierliche Updates der Software. So bleiben Sie und Ihre App auf dem neuesten Stand.

Wie kann eine App die Ziele der Vermittlung in Ihrem Museumskontext unterstützen?



Wie verhält es sich mit Storytelling?



Auf Augenhöhe - die fabulAPP Community

IHRE V

- Gemeinsame Weiterentwicklung von Funktionen
- Austausch über neue Anforderungen oder innovative Ideen
- Berücksichtigung aktueller Vermittlungsansätze und -konzepte
- Langfristiger Austausch mit Museen, Museumsberatungen und



WORKSHOP 1

Mit Christian Gries

Im ersten Workshop werden Grundlagen zu digitalen Anwendungen vermittelt.

Wir geben Ihnen einen Überblick über digitale Strategien und die Rolle einer App darin. Gemeinsam erarbeiten wir Ziele für Ihre App und beleuchten Aspekte in Bezug auf Infrastruktur und Zielgruppen.

Ihr Dozent ist Christian Gries, Leiter der Abteilung Digitale Museumspraxis und IT am Landesmuseum Württemberg.

IHRE VORTEILE MIT *fabulAPP*

Ideen
Konzepte
Lösungen und Landesstellen

Digitale Anwendungen auch ohne technisches Know-How

- Professionelle Anwendungen ganz ohne technisches Know-How
- Speziell auf Kultureinrichtungen zugeschnitten
- Zahlreiche Module und Funktionen
- Einfache und langfristige Verwaltung
- Betreuung durch Experten

WORKSHOP 2

Mit Matthias Leitner

Im zweiten Workshop dreht sich alles um das Thema Digitales Storytelling!

Gemeinsam erarbeiten wir die Grundlagen des digitalen Storytelling und entwickeln mit Experten ein zusammenhängendes Konzept für Ihre eigene App. Ihr Dozent ist Mathias Leitner, Spezialist für 'Digital Storytelling' und Strategiedesign.

ohne technisches Know-How!

anz ohne Programmierkenntnisse
n zugeschnittenes System
nen
altung



**Scannen Sie den QR-Code
und testen Sie die Demo-
version des AppCreator!**

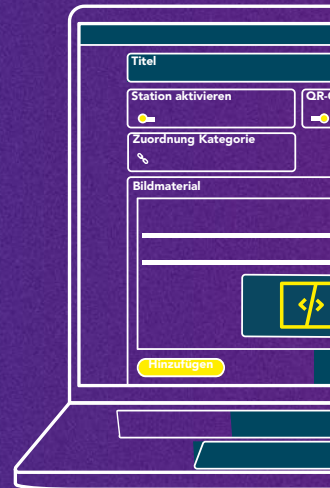
...oder gehen Sie auf:
<https://kuldig.de/register-for-fabulapp-appcreator.html>

WORKSHOP 3

Mit Lea-Tasmin Riedel
und Dennis Willkommen

Im dritten Workshop lernen Sie praxisbezogen den Einsatz des AppCreator kennen. Im Anschluss beginnen Sie direkt mit der Umsetzung Ihres Storytelling-Konzeptes!

Am Ende der Workshopreihe steht die Fertigstellung und Veröffentlichung der App. Auch nach Veröffentlichung können Sie die App funktional und inhaltlich verwalten und kontinuierlich ausbauen.



PREISE UND BEWERBUNG BEI *fabulAPP*

Wir von **KULDIG** unterstützen kleinere Museen und Kultur-einrichtungen, indem wir diesen die Lizenz des AppCreator mit **nur 1.900,00 Euro pro App und Jahr** anbieten, anstatt der üblichen 2.970,00 Euro. Die drei Workshops im *fabulAPP*-Programm sind verbindlich und kosten zusammen 1.300,00 Euro. Alle Preise zzgl. MwSt.

SIE HABEN FRAGEN?

Sehr gern stehen wir Ihnen jederzeit für Fragen zum Programm oder Ihrer Bewerbung für *fabulAPP* zur Verfügung.

Haben Sie Interesse an einem detaillierten Einblick in den AppCreator? Gern stellen wir Ihnen den AppCreator in einer kleinen Online-Präsentation vor.

KONTAKTIEREN SIE UNS!

Lea-Tasmin Riedel

lea-tasmin.riedel@droidsolutions.de
0173 29 49 472

Dennis Willkommen

dennis.willkommen@droidsolutions.de
0341 125 903 68



KULDIG

DroidSolutions GmbH
Floßplatz 4, 04107 Leipzig
WEB www.kuldig.de
CEO Dennis Willkommen