



DroidSolutions GmbH

ADRESSE Breitenfelder Str. 12, 04155 Leipzig  
TEL +49 (0)341 . 12590368  
FAX +49 (0)341 . 99579020  
EMAIL [info@droidsolutions.de](mailto:info@droidsolutions.de)  
WEB [www.droidsolutions.de](http://www.droidsolutions.de)  
CEO Dennis Willkommen  
Amtsgericht Leipzig HRB 29134

Stand: Januar 2020

KULDIG ist eine Marke der DroidSolutions GmbH  
[www.kuldig.de](http://www.kuldig.de) | [www.droidsolutions.de](http://www.droidsolutions.de)

© 2020 DroidSolutions GmbH







IHR PARTNER FÜR  
**BERATUNG. KONZEPTION. PRÄSENTATION.**

KULDIG – eine Marke der DroidSolutions GmbH .....	7
Unser Leistungsspektrum .....	8
Referenzen .....	10
KULDIG – Apps und mehr .....	12
Augmented Reality und Virtual Reality mit KULDIG .....	13
Der KULDIG AppCreator im Überblick .....	14
Registrierung und Login .....	18
KULDIG AppCreator – Die Live-View .....	20
Die Möglichkeiten des KULDIG AppCreator .....	22
Die passenden Inhalte für jede Zielgruppe .....	24
Forstär du meg? Wir sind multilingual.....	25
Apps in Eigenregie veröffentlichen – Der Publishing Wizard .....	26
Die KULDIG Smart Indoor Navigation .....	28
Datenerhebung .....	30
Preisgestaltung und Kostenübersicht .....	32
Initiale Bearbeitung Ihrer App.....	34
Leihgeräte für Ihre Besucher .....	35
Partner und weitere Services .....	36
Beratung & Konzeption .....	37



DroidSolutions entwickelt Software mit Fokus auf app- und webbasierten Lösungen. Mit der Marke KULDIG konzentrieren wir uns speziell auf digitale Konzepte für Kultureinrichtungen.

Eine ganzheitliche Konzeption, Planung und Umsetzung ist für uns genauso selbstverständlich wie eine langfristige und nachhaltige Betreuung. KULDIG wendet sich mit seinem Know-How speziell an:

- Museen
- Galerien
- Städte und Gemeinden
- Städtemarketings
- Bibliotheken und Archive
- Zoos und Tierparks

Das Herzstück von KULDIG bildet der KULDIG AppCreator. Ein System, das es Kultureinrichtungen ermöglicht, mobile

Applikationen selbstständig zu konfigurieren, mit multimedialen Inhalten zu versehen und vollautomatisiert in den App Stores für Android und iOS zu veröffentlichen. Nachgelagert können über den KULDIG AppCreator Inhalte und Funktionen in Eigenregie gepflegt und erweitert werden. All das kann von Mitarbeitern der Einrichtung erfolgen, ohne dass Programmierkenntnisse notwendig sind. Auf dieser Grundlage entfällt die komplizierte und langwierige Abwicklung von Service und Wartung über Agenturen.

Neben dem KULDIG AppCreator bieten wir Kultureinrichtungen nicht nur das Werkzeug zur Erstellung mobiler Applikationen, sondern offerieren ebenso eine fundierte Beratung und Konzeptentwicklung im Vorfeld. Wir übernehmen die individuelle Umsetzung von Projekten für unsere Kunden und sorgen mit Workshops und

Schulungen für eine entsprechende Wissensbasis in Bezug auf Digitalisierung. Dabei setzen wir vor allem auf eigene Entwicklungen. Ein kundenorientierter Support gehört für uns selbstverständlich dazu.

KULDIG bietet eine  
Komplettlösung für  
die Digitalisierung der  
Kulturbranche

# UNSER LEISTUNGSSPEKTRUM

Unsere Kernkompetenz umfasst die Entwicklung von App- und Webanwendungen. Dabei liegt unser Hauptaugenmerk auf der Erstellung von browser-basierten Softwarelösungen nach dem Server-Client-Prinzip mit zugehörigen Schnittstellen.

Auf diesem Prinzip basiert auch die Software des KULDIG AppCreator zur Erstellung mobiler Applikationen für Android und iOS. Kultureinrichtungen bieten wir damit die Möglichkeit, schnell und einfach digitale Lösungen auf dem neuesten Stand der Technik für die Vermittlungsarbeit in- und außerhalb der Einrichtung zu konfigurieren und nachhaltig zu betreiben. Vom einfachen Audio-Guide über umfangreiche Multimedia-Guides mit Augmented-Reality-Komponente ist alles realisierbar.

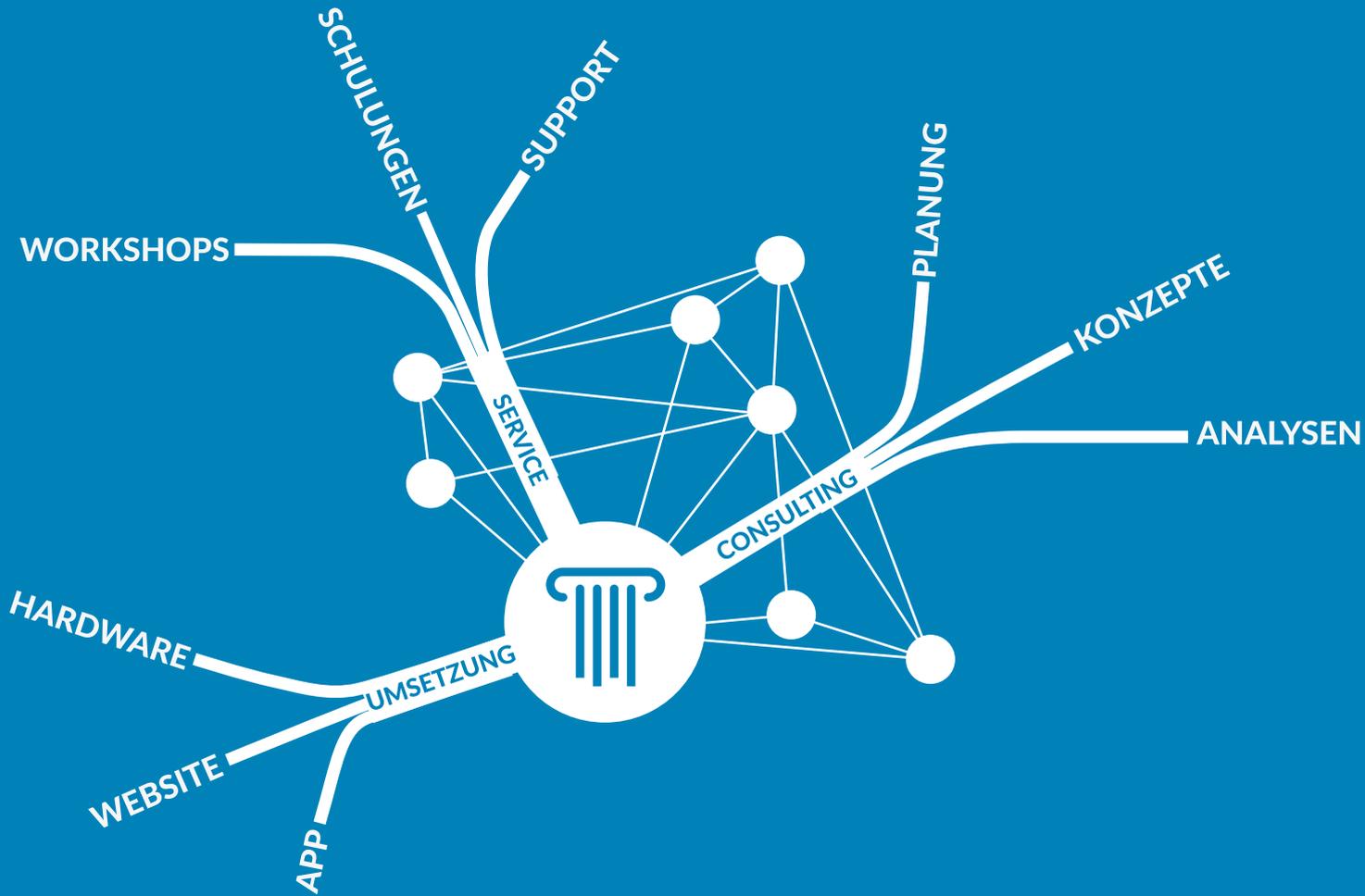
Entsprechend unserer holistischen Herangehensweise bieten wir bei Bedarf eine vorgelagerte Analyse und Beratung,

**KULDIG steht  
sowohl für mobile  
Softwarelösungen  
als auch für  
individualisierte  
Beratung und  
Entwicklung**

die Erstellung von Maßnahmenkatalogen oder auch eine generelle Konzeptentwicklung. Diese Maßnahmen schaffen eine fundierte Basis für die anschließende

Umsetzung. Folgerichtig bieten wir Ihnen auch in der Umsetzung eine projektbezogene Konzeption und Erstellung, zum Beispiel von Webauftritten – mit oder ohne Content Management System (CMS) – oder individuellen Webanwendungen. Auch die Implementierung von Shop-systemen kann problemlos erfolgen.

Hinter allem steht für uns der Gedanke neben der reinen Umsetzung, eine umfassende Beratung im Vorfeld und einen nachhaltigen, langfristigen Ansatz im Nachgang der Umsetzung zu gewährleisten. Da diesbezüglich mehr als die reine Entwicklungsleistung notwendig ist, arbeiten wir mit einem umfangreichen Netzwerk an Partnern zusammen. Somit können wir Ihnen einen umfassenden Ansatz bieten, der fortwährend ein intuitives und benutzerfreundliches Konzept garantiert.



# REFERENZEN

## Multimedia-Guide Schloss Charlottenburg

**Projekt:** Entwicklung einer mobilen Applikation für Android und iOS in Form eines Multimedia-Guide inklusive Anbindung an ein CMS zur Pflege der App

**Auftraggeber:** Stiftung Preußischer Schlösser und Gärten – SPSG

**Abschluss:** Januar 2019



## Multimedia-Guide Senckenberg Naturmuseum Frankfurt

**Projekt:** Entwicklung einer mobilen Applikation für Android und iOS in Form eines Multimedia-Guide inklusive Anbindung an ein CMS zur Pflege der App

**Auftraggeber:** Senckenberg Gesellschaft für Naturforschung

**Abschluss:** April 2019



## Multimedia-Guide Museum Wiesbaden

**Projekt:** Entwicklung einer mobilen Applikation für Android und iOS in Form eines Multimedia-Guide inklusive Anbindung an ein CMS zur Pflege der App

**Auftraggeber:** Hessisches Landesmuseum für Kunst und Natur

**Abschluss:** Juni 2019



## Games-App Colombischlössle Freiburg/Breisgau

**Projekt:** Entwicklung einer mobilen Applikation für Android und iOS mit integriertem Rollenspiel und Highlights zur Dauerausstellung

**Auftraggeber:** Archäologisches Museum Colombischlössle Freiburg/Breisgau

**Abschluss:** September 2018



## Audiostation robotron Museum Dresden

**Projekt:** Konzeption und Umsetzung einer Audiostation inklusive Mobiliär sowie Umbau eines alten Telefonmodells zur Audiowiedergabe  
**Auftraggeber:** Robotron Datenbank-Software GmbH  
**Abschluss:** April 2019



## Multimedia-Guide Niederrheinisches Freilichtmuseum

**Projekt:** Entwicklung einer mobilen Applikation für Android und iOS in Form eines Multimedia-Guide mit Anbindung an ein CMS zur Pflege der App  
**Auftraggeber:** Niederrheinisches Freilichtmuseum  
**Abschluss:** Juni 2019



## Multimedia-Guide Schloss Cecilienhof

**Projekt:** Entwicklung einer mobilen Applikation für Android und iOS in Form eines Multimedia-Guide mit Anbindung an ein CMS zur Pflege der App  
**Auftraggeber:** Stiftung Preußische Schlösser und Gärten  
**Abschluss:** April 2020



## Multimedia-Guide Haus der Wannsee-Konferenz

**Projekt:** Entwicklung einer mobilen Applikation für Android und iOS in Form eines Multimedia-Guide mit Anbindung an ein CMS zur Pflege der App  
**Auftraggeber:** Niederrheinisches Freilichtmuseum  
**Abschluss:** Januar 2020



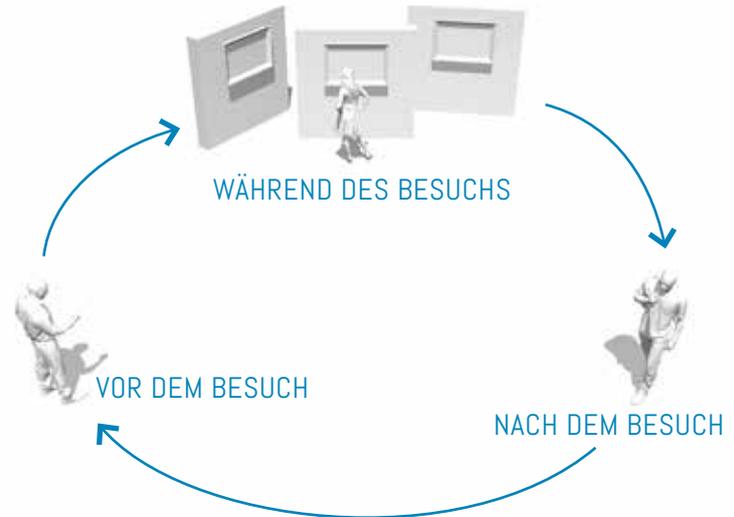
# KULDIG – APPS UND MEHR

KULDIG ist Experte in Sachen App-Entwicklung. Doch ein digitales Konzept basiert nie allein auf mobilen Applikationen. Bereits im Vorfeld des eigentlichen Besuches beginnt die Customer Journey eines Besuchers.

Meist werden zuerst im Web die generellen Angebote recherchiert. Dementsprechend wichtig ist eine gute Sichtbarkeit der Angebote einer Kultureinrichtung im Netz. Dabei werden auch konkrete Informationen zur Einrichtung relevant: stattfindende und geplante Ausstellungen, Veranstaltungen und Vorträge. Aber auch allgemeine Aspekte wie Öffnungszeiten, Eintrittspreise, Anfahrtsweg und Barrierefreiheit dürfen nicht vernachlässigt werden.

Ein gut strukturierter, den Anforderungen der jeweiligen Zielgruppe entsprechender Webauftritt ist ein wichtiger Baustein in jeder digitalen Strategie. KULDIG bietet Ihnen die Expertise von über acht Jahren Erfahrung in der Web-Entwicklung. Wir analysieren Anforderungen, konzipieren und planen Webauftritte und setzen diese um. Dazu verfügen wir in unserem Team nicht nur über erfahrene Web-Entwickler, sondern auch über professionelle Designer für User Interface (UI) und User Experience (UX).

Bei Bedarf realisieren wir auch Shop-Integrationen oder Anbindungen an Ticket- oder Buchungssysteme. Dabei können wir auf ein breites Partnernetzwerk mit Erfahrung und Expertise zurückgreifen.



# AUGMENTED REALITY UND VIRTUAL REALITY MIT KULDIG



Eine faszinierende Möglichkeit, um einen echten Mehrwert zu schaffen, ist der Einsatz von Augmented Reality (AR). Dabei werden dem Nutzer sämtliche Informationen über das mobile Endgerät in sein Sichtfeld eingespielt. Die Wirklichkeit wird somit um eine Zusatzinformation

erweitert bzw. augmentiert. Aus technologischer Sicht wird mit verschiedenen Hardware-Varianten an einer Weiterentwicklung dieser Anwendung gearbeitet.

Inhalte dieser erweiterten Informationspräsentation können verschiedene digitale Elemente sein. So können Texte, Audio- und Videomaterial oder auch interaktive Objekte eingebunden werden. Aus didaktischer Sicht steckt hinter der Verwendung von Augmented Reality für Museen und andere Kultureinrichtungen ein enormes Potenzial. In der Praxis werden diese Möglichkeiten allerdings selten voll ausgeschöpft.

Im Gegensatz zu AR-Anwendungen wird bei Virtual Reality (VR) die reale Welt nicht mit virtuellen Inhalten angereichert. Vielmehr taucht der Nutzer durch Immersion in eine komplett virtuelle Welt ein. Die Ausgabe von virtuellen Umgebungen kann auf dem Smartphone oder Tablet des Be-

suchers erfolgen. Aber auch VR-Brillen können zur Wiedergabe genutzt werden.

Historische Stätten, Epochen und Objekte werden via Rendering und Animation problemlos wiederhergestellt. Der Besucher kann in die gewünschte Zeit oder Szenerie komplett abtauchen und diese unmittelbar erleben.

Konzeptionelle Vorarbeiten liefern auch hierbei die nötigen Grundlagen für eine erfolgreiche und immersive Umsetzung von VR-Anwendungen. KULDIG bietet neben der reinen Umsetzung von AR- und VR-Anwendungen eine fundamentale Konzeptentwicklung und die Vermittlung des nötigen Know-How.

# DER KULDIG AppCreator IM ÜBERBLICK

Mit dem KULDIG AppCreator haben wir ein Content Management System entwickelt, in dem Museen und Kultureinrichtungen Multimedia-Guides auf Basis einer App für Android und iOS selbst konfigurieren und gestalten können.

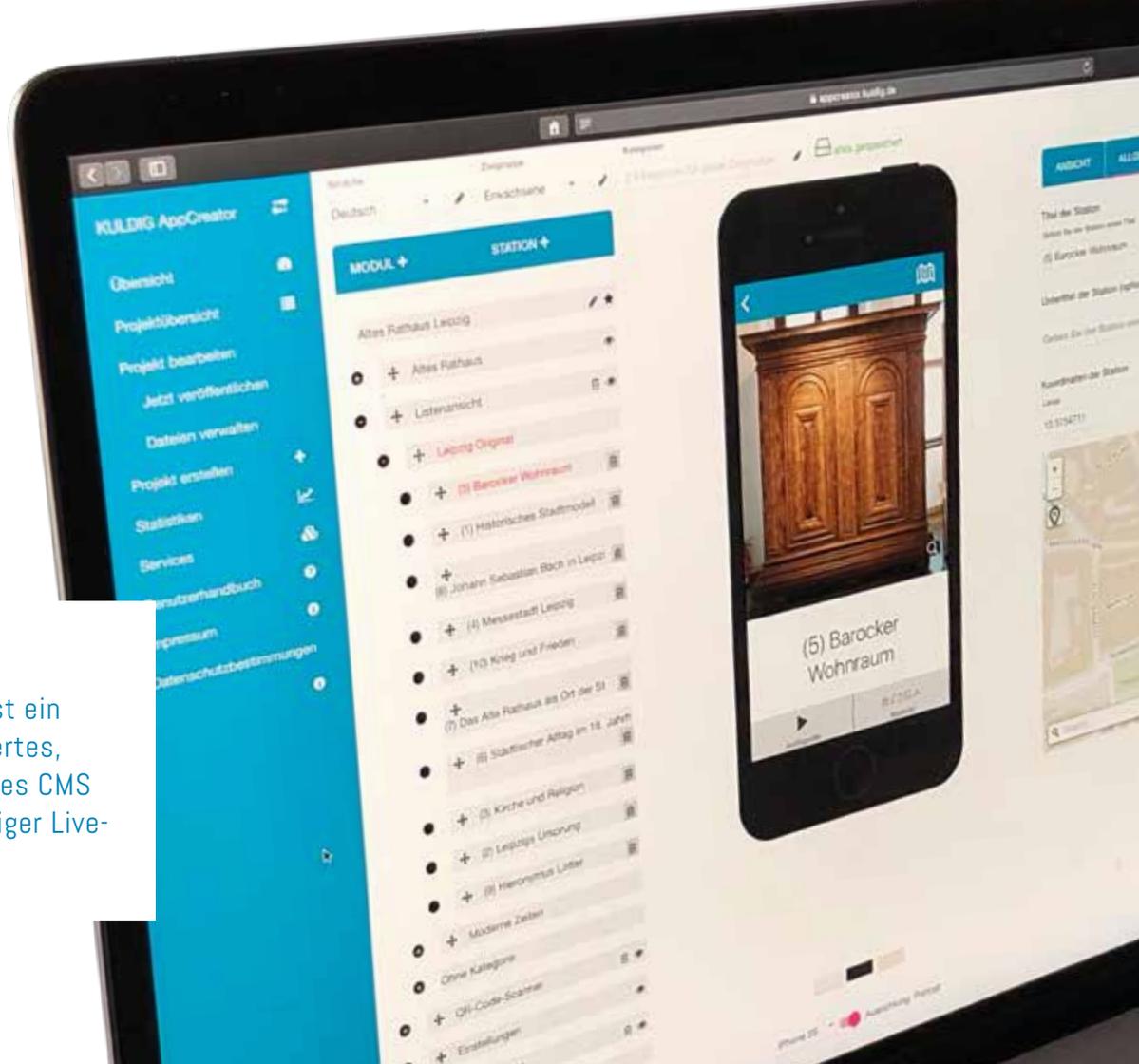
Der Nutzer hat die Möglichkeit, Inhalte in multimedialer Form (Bilder, Texte, Audios und Videos) über den AppCreator hochzuladen und zu verwalten. Aus der Kombination der multimedialen Inhalte entstehen digitale Rundgänge auf Basis von Stationen und weiterführenden Informationen zu diesen.

Eine intuitive Benutzerführung bietet dem Anwender volle Kontrolle. Mit der Live-Vorschau kann der Nutzer zu jeder Zeit die Ergebnisse seiner Arbeit direkt in Augenschein nehmen. Lästige und langwierige Korrekturdurchläufe entfallen so komplett. Darüber hinaus hat der Einsatz des KULDIG AppCreator den Vorteil, dass

Nutzer auf alle vorhandenen Module und Services Zugriff haben. Wir arbeiten kontinuierlich an neuen Funktionen und Modulen, um das System zu erweitern und Ihnen innovative Lösungen bereitzustellen. Der KULDIG AppCreator kann durch Sie daher skalierbar, langfristig und nachhaltig flexibel genutzt werden. Einmal erstellte Apps können nachträglich ganz nach Bedarf angepasst und erweitert werden.



Der KULDIG AppCreator ist ein browserbasiertes, übersichtliches CMS mit einzigartiger Live-View



APPCREATOR.KULDIG.DE



## ANMELDEN

Melden Sie sich mit Ihren Benutzerdaten an

## REGISTRIEREN

Füllen Sie das Formular auf [appcreator.kuldig.de](http://appcreator.kuldig.de) aus



## DATEN ERHEBEN & ANALYSIEREN

Nutzen Sie die Möglichkeiten der Datenerhebung zur Analyse von Zugriffszahlen auf Inhalte Ihrer App oder zur Planung von Ausstellungen.



## APPS ERSTELLEN

Erstellen Sie Ihren Audio- oder Multimedia-Guide. Modifizieren Sie Ihre Inhalte für verschiedene Zielgruppen und Sprachen. Wählen Sie verschiedene Module aus.



INHALTE ANPASSEN & OPTIMIEREN



## VERÖFFENTLICHEN

Veröffentlichen Sie Ihre App mit Hilfe des Assistenten und stellen Sie sie zum Download im Apple App Store oder bei Google Play bereit.



MEHRWERT FÜR IHRE BESUCHER



# REGISTRIERUNG UND LOGIN

Die Registrierung für den AppCreator ist unverbindlich und kostenlos. Das CMS kann in vollem Umfang genutzt werden. Kosten fallen erst mit der Veröffentlichung von Apps an.

Für die Nutzung des KULDIG AppCreator können sich Kultureinrichtungen sowie deren Dienstleister ganz problemlos online registrieren.

Nachdem unser Team ihren Status validiert hat, erhalten Sie ihren Zugang und können direkt mit der Konfiguration der ersten App beginnen.



Probieren Sie den KULDIG AppCreator. Jetzt unverbindlich anmelden.  
(Kosten entstehen Ihnen erst, wenn Sie eine App tatsächlich veröffentlichen möchten)

Organisation/Institution \*

Ansprechpartner Titel \*

Ansprechpartner Vorname \*

Ansprechpartner Nachname \*

Telefonnummer

E-Mail \*

Ich akzeptiere die Datenschutzbedingungen.

**REGISTRIERUNG ABSCHLIESSEN**

Bereits registriert?

# Digitale Konzepte für Museen und Kultur



# KULDIG AppCreator

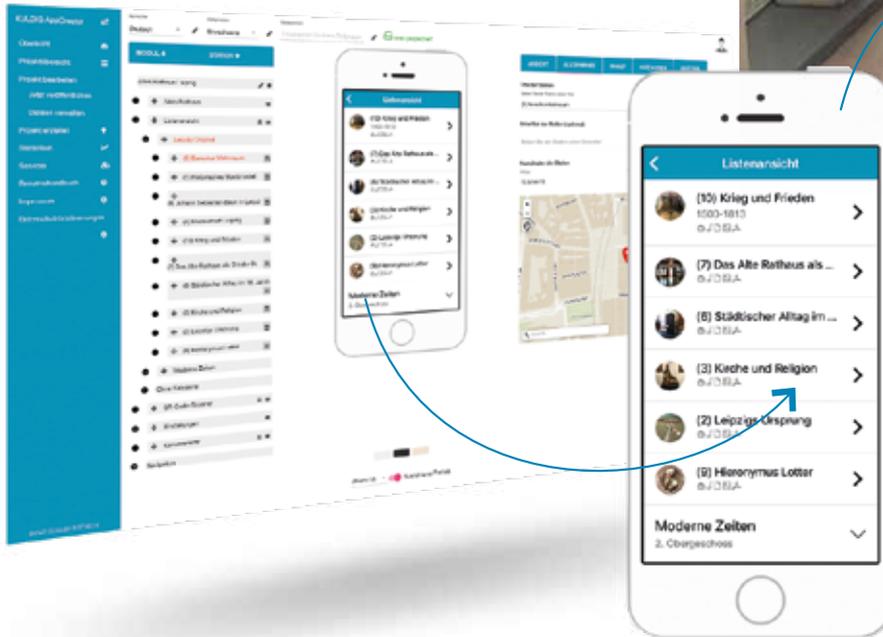
## DIE LIVE-VIEW

Die Live-View ist eines der Alleinstellungsmerkmale des KULDIG AppCreator gegenüber anderen CMS. Die Echtzeitvorschau für Ihre Apps steigert Komfort und Effizienz bei der Erstellung und Korrektur von Inhalten.

Mit der Live-Vorschau im KULDIG AppCreator behält der Redakteur stets den Überblick und kann überprüfen wie die Zusammenstellung diverser Medien auf dem Endgerät der Nutzer (Besucher) dargestellt wird. Eine Anpassung der Darstellung und Inhalte wird direkt übernommen und ist für Sie in der Vorschau sofort sichtbar. Ein Tausch der Elemente ist einfach per drag & drop möglich.

Nach der Veröffentlichung der App können Inhalte, aber auch Module, jederzeit angepasst und als Update publiziert werden. Eine Limitierung bei der Frequenz der Änderungen gibt es dabei nicht.

Die Live-View ist ein Alleinstellungsmerkmal des KULDIG AppCreator gegenüber anderen CMS. Die Echtzeitvorschau für Ihre Apps steigert Komfort und Effizienz bei der Erstellung und Korrektur von Inhalten



Mit der zentralen Echtzeitvorschau „Live-View“ sehen Sie Ihre Inhalte in einer Endgerätedarstellung

# DIE MÖGLICHKEITEN DES KULDIG AppCreator

Der AppCreator ist die überzeugende modulare Lösung zur Erstellung zeitgemäßer Benutzerführungen im Museum und der Kulturbranche.

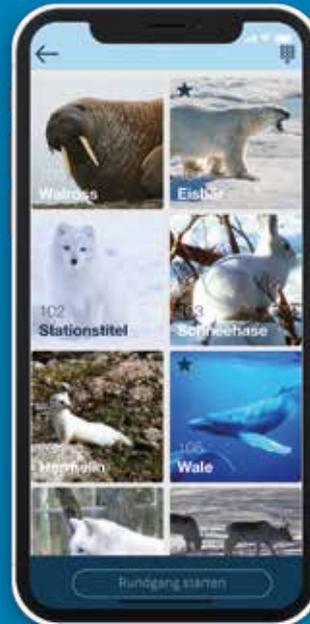
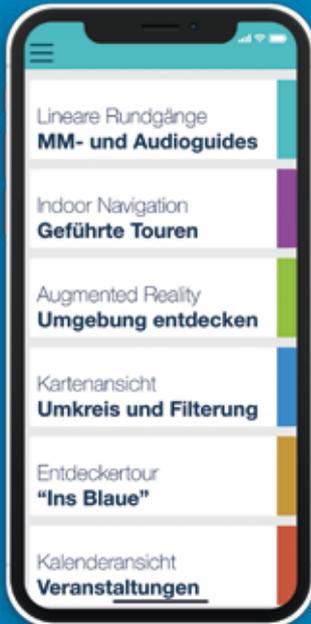
Als Nutzer des KULDIG AppCreator können Sie aus einer Vielzahl von verschiedenen Modulen für unterschiedlichste Anforderungen und Einsatzzwecke wählen. So entsteht eine maßgeschneiderte App ganz nach Ihren Wünschen und Bedürfnissen.

Neben Modulen für Outdoor- aber auch Indoor-Navigation bieten wir Ihnen diverse Module zur Integration multimedialer Inhalte, zur Gewährleistung von Barrierefreiheit und viele andere mehr.

Unser modularer Ansatz bietet zudem den Vorteil, dass die Module kontinuierlich weiterentwickelt und durch neue ergänzt werden können. Damit stellt der KULDIG AppCreator die ideale Ausgangsbasis für nachhaltige digitale Konzepte auf Basis mobiler Applikationen dar.



Der AppCreator ist die überzeugende Modul-Lösung zur Erstellung zeitgemäßer Benutzerführung im Museum und der Kulturbranche



# DIE PASSENDEN INHALTE FÜR JEDE ZIELGRUPPE

Mit dem KULDIG AppCreator bieten Sie auf verschiedene Nutzergruppen zugeschnittene Inhalte zu Ihren Ausstellungen und Veranstaltungen an. Bei der Erstellung Ihres Projektes wird definiert, welche Inhalte für welche Zielgruppen bestimmt sind – ganz ohne Mehrkosten.

So können Sie Inhalte für bestimmte Altersgruppen oder Wissenshorizonte anpassen. Wie zum Beispiel die spielerische Aufbereitung von Inhalten, um den Museumsbesuch für Kinder interessanter und unterhaltsamer zu gestalten.

Ob klassischer Audio-Guide oder Multimedia-Guide entscheiden Sie selbst. Allerdings bieten Multimedia-Guides im Gegensatz zu Audio-Guides einige Vorteile: Sie informieren umfassender und zielgerichteter. Zudem erhalten die Besucher Zugriff auf alle wichtigen Informationen und aktuelle Veranstaltungen Ihrer Einrichtung.



# Forstår du meg? WIR SIND MULTILINGUAL

Sie möchten Ihre App mehrsprachig anlegen und einem internationalen Publikum zugänglich machen? Kein Problem!

Im KULDIG AppCreator gibt es grundsätzlich keine Beschränkungen in Bezug auf die Anzahl der integrierbaren Sprachen. So wird Ihre App für alle zugänglich. Bereits jetzt sind viele Sprachen verfügbar und es werden kontinuierlich weitere Sprachprofile ergänzt.

Alle grundlegenden Begriffe und Steuerelemente der App werden als Übersetzung vom KULDIG AppCreator zur Verfügung gestellt. Als Kultureinrichtung tragen Sie lediglich für die Integration der Übersetzungen der spezifischen Inhalte Sorge.

Eine nachträgliche Bearbeitung der Inhalte ist jederzeit möglich. Zudem können Sprachprofile nachgelagert ergänzt oder entfernt werden.



# APPS IN EIGENREGIE VERÖFFENTLICHEN – DER PUBLISHING WIZARD



Mit dem AppCreator stellen Sie Ihre Apps ohne Probleme direkt in Google Play und den Apple App Store. Wir leiten Sie Schritt für Schritt an.

Sobald die App konfiguriert und mit allen Inhalten versehen ist, können Sie diese völlig selbstständig in den Stores veröffentlichen. Der KULDIG AppCreator ermöglicht dies mit der Hilfe eines integrierten Assistenten.

Schritt für Schritt führt Sie dieser unkompliziert durch den Prozess der Veröffentlichung. Für alle Aspekte stehen jederzeit hilfreiche Erläuterungen zur Verfügung.

So editieren Sie in Eigenregie die Einträge für die App-Stores und definieren Screenshots und Grafiken, die Ihre Besucher im Store angezeigt bekommen sollen. Steht Ihre App mehrsprachig zur Verfügung, können an dieser Stelle Übersetzungen

für alle relevanten Sprachprofile hinterlegt werden. Am Ende sorgt ein simpler Knopfdruck für das Auslösen der Veröffentlichung.

Sollte ein Update der App notwendig werden, erfolgt die Auslieferung ebenfalls auf Basis des Veröffentlichungsassistenten.

Der AppCreator unterstützt Sie beim Veröffentlichen Ihrer Apps im Apple App Store und bei Google Play

## Veröffentlichungsassistent - Grafiken

App-Ikon



DATEI AUSWÄHLEN

Dieses Symbol wird als Icon der App verwendet, muss im Format PNG vorliegen und eine Größe von **mindestens 1024 x 1024px** haben. Es darf **KEINE abgerundeten Ecken** aufweisen.

Splashscreen



DATEI AUSWÄHLEN

Diese Grafik wird dem Nutzer beim Start der App angezeigt. Sie muss eine Größe von **genau 2732 x 2732px** aufweisen und sollte ein zentriertes grafisches Element mit den Maßen 1200 x 1200px haben. Die Grafik darf im Format PNG vorliegen.

Screenshots

Wählen Sie, welche Seiten Ihrer App dem Nutzer im App-Store als Screenshot zur Vorrichtung angezeigt werden sollen. **Es muss mindestens eine Seite ausgewählt werden.** Die Screenshots werden vom System anhand Ihrer Auswahl automatisch erzeugt.

Funktionsgrafik

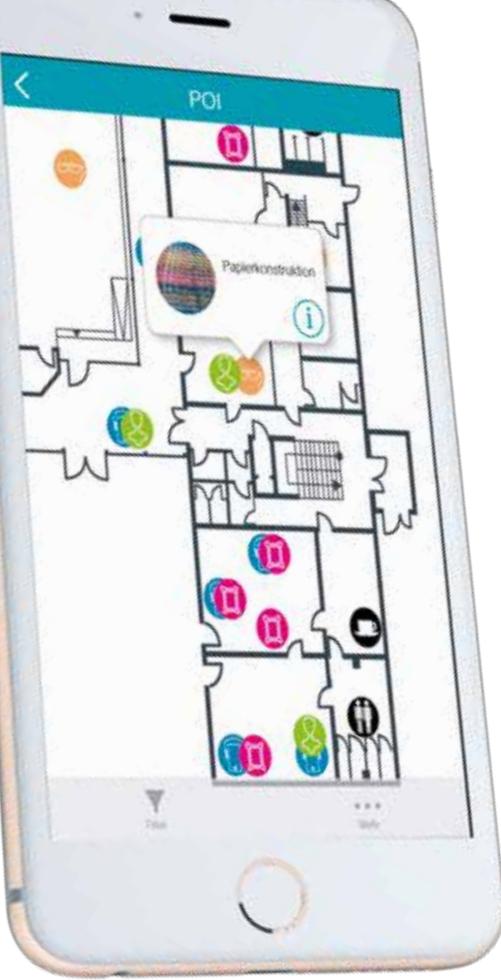


DATEI AUSWÄHLEN

Die Funktionsgrafik stellt nur unter Android zur Verfügung und wird dem Nutzer im App-Store als Übersichtsbild zum Eintrag Ihrer App angezeigt. Sie kann im Format PNG oder JPG vorliegen und muss eine Größe von **genau 1024 x 500px** aufweisen.

ZURÜCK WEITER

# DIE KULDIG SMART INDOOR NAVIGATION



Indoor-Navigation in Verbindung mit Datenerhebung bietet Ihnen die Möglichkeit, individualisierte Rundgänge nach den Vorlieben Ihrer Nutzer anzubieten.

Im Vergleich zu gängigen Außennavigationslösungen ist die Indoor-Navigation ein Feld, in dem es noch keine standardisierten und optimal funktionierenden Lösungen gibt. KULDIG hat hier eine eigene Lösung zur Indoor-Navigation entwickelt und integriert diese als Modul im AppCreator. Dabei werden Standards der vorhandenen Daten in den Institutionen, wie Flucht- und Rettungspläne, mit den technischen Möglichkeiten der Besucher-Smartphones und deren Ausgabe über unsere Software kombiniert.

**Indoor Navigation in Verbindung mit Datenerhebung bietet die Möglichkeit, individualisierte Rundgänge nach den Vorlieben der Nutzer anzubieten**

Bei der ausschließlichen Umsetzung einer Indoor-Navigation auf WLAN-Basis stößt man gerade in Bezug auf die Zuverlässigkeit schnell an Grenzen. Unser Ansatz

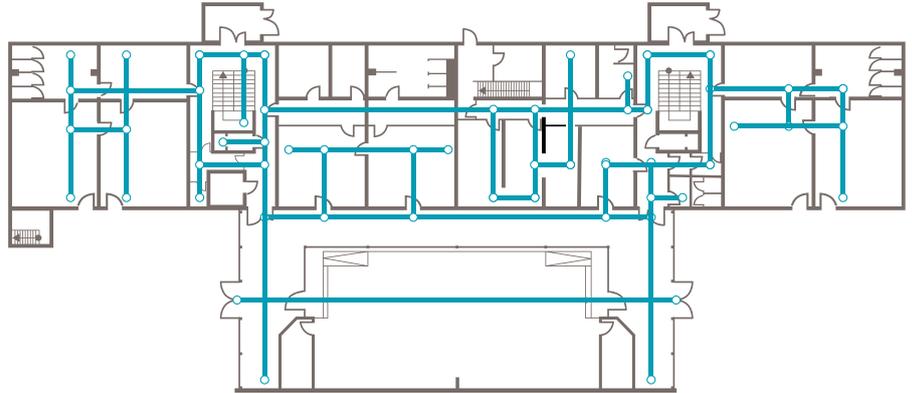
basiert auf dem sogenannten Pedestrian Dead Reckoning. Dieser bestimmt die Position des Besuchers anhand einer Vielzahl der zur Verfügung stehenden Sensoren des mobilen Endgeräts. Diese Vielfältigkeit sorgt für die notwendige

Zuverlässigkeit bei der Nutzung.

Im Basisplan werden sogenannte Points of Interest (POIs) definiert, die der Besucher ansteuert. Die Positionierung des Besuchers im Raum erfolgt auf Basis digitaler Kartenmaterialien. Deren Grundlage ist unter anderem die Weiterverarbeitung

der vorhandenen Flucht- und Rettungspläne nach DIN-Norm (ISO 23601).

Im Gegensatz zu anderen vorhandenen Lösungen muss bei unserer Umsetzung nicht mit wartungsintensiven Beacons oder ähnlichen externen Quellen gearbeitet werden. Auch eine vorherige 3D-Vermessung ist unnötig und die Verarbeitung der gelieferten Daten kann direkt durch unsere Software abgewickelt werden.



Auf Grundlage gesetzlich vorgeschriebener Rettungs- und Fluchtwegkarten entwickeln wir ein Indoor-Navigationsmodul

# DATENERHEBUNG

Datenerhebung ist ein wichtiges Thema, um wirtschaftlich zu arbeiten, Inhalte individualisiert zu erstellen oder Ausstellungen zu planen, umzusetzen und zu verbessern.

Die Erhebung und die statistische Auswertung der Besucher- bzw. Nutzungsdaten ist durch ein entsprechendes Modul im KULDIG AppCreator bereits integriert. Sie erhalten wichtige Kennzahlen zur Nutzung der App im Allgemeinen, dazu gehören Zahlen zu Downloads oder die Nutzung von Sprachprofilen.

Zudem werden die Daten zum Besucherverhalten vor Ort (Besucherströme) und die Nutzung der multimedialen Inhalte (Verweildauer) erfasst.

Datenerhebung ist ein wichtiges Thema, um wirtschaftlich zu arbeiten, Inhalte interessant und individualisiert zu erstellen oder Ausstellungen zu planen und umzusetzen

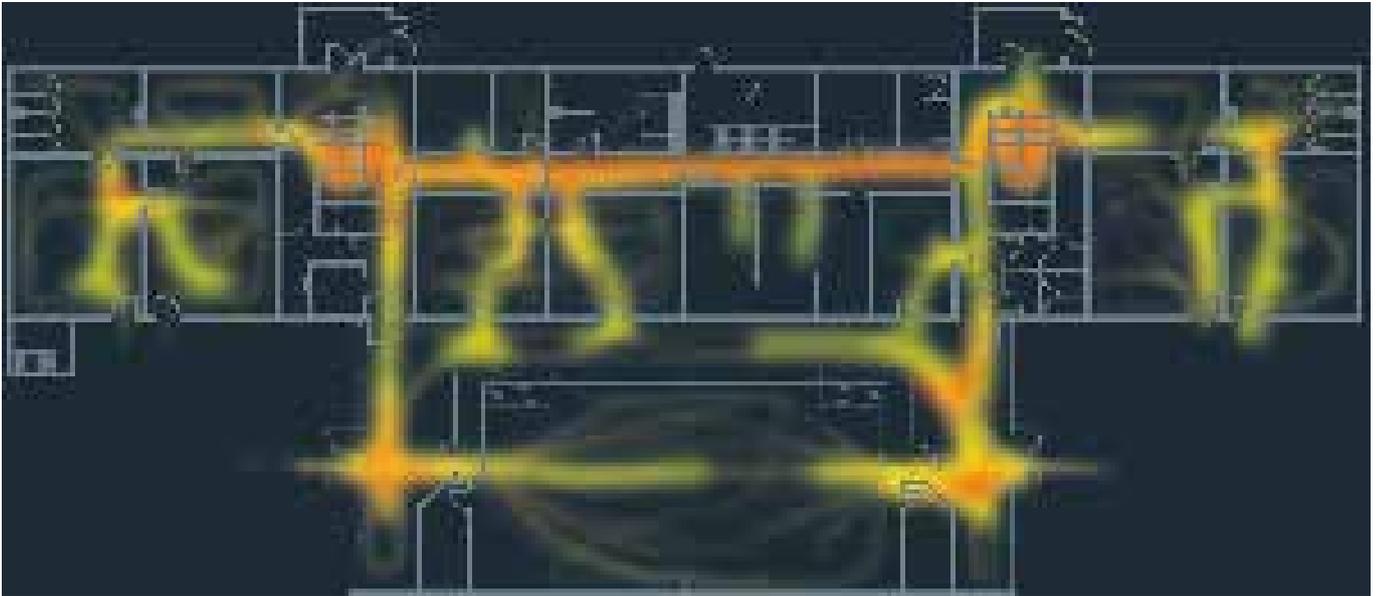
Wurden bisher in vielen Häusern noch Besucherstatistiken quantitativ durch Kassenstürze, Billettbilanzierung oder Direktbefragung erhoben, so erhalten diese Zahlen durch die Verschränkung mit Downloadzahlen, Verweildauer, Medienutzung und vielen weiteren Kennwerten einen aussagekräftigen qualitativen Charakter. Nicht jeder Besucher wird einen Multimedia-Guide verwenden wollen. Dennoch eröffnet diese Form der Datenerhebung und Analyse völlig neue Dimensionen der Besucherforschung.

Prinzipiell lassen sich über die Nutzungsdaten zahlreiche Fragestellungen beantworten. Welche Stationen werden wie oft mit welchen Inhalten angesteuert? Wie

lange wird dort verweilt? Werden die Audio- und/oder Multimedia-Inhalte komplett oder nur teilweise abgespielt? Selbst negative Ergebnisse stellen eine wertvolle Informationsquelle dar, denn sie lassen direkt die Frage aufkommen, wo die Ursachen zu suchen sind und welche Aspekte es zu verbessern gilt.

Im KULDIG AppCreator können Sie jederzeit die relevanten Kennwerte und Daten abrufen, exportieren und visuell aufbereitet analysieren.





Die Heat-Map ist eine mögliche Form der Visualisierung erhobener Nutzerdaten, um räumliche und zeitliche Konzentrationen der Besucher zu erkennen und Rückschlüsse auf den Erfolg einer Ausstellung zu ziehen

# PREISGESTALTUNG UND KOSTENÜBERSICHT

KOSTEN FÜR MULTIMEDIAGUIDE		
Nutzer	Kultureinrichtung	Dienstleister
Kosten pro Monat pro App-Projekt	€ 250,00	€ 350,00
Kosten bei jährlicher Abrechnung (-10%)	€ 2700,00	€ 3780,00
Ausführliches Tracking pro Monat	€ 20,00	

Alle Preise verstehen sich zzgl. der gesetzlichen Mehrwertsteuer.

KULDIG ermöglicht Apps auch für kurzzeitige Ausstellungen und Einrichtungen mit kleinem Budget

Eine individuelle App-Entwicklung kostet viel Geld. Viele Einrichtungen können derartige digitale Erweiterungen nur unter Mühe oder aber auch überhaupt nicht verwirklichen. Dies gilt für einzelne Anwendungen, jedoch umso mehr, wenn es darum geht, für verschiedene Angebote einer Einrichtung mehrere Applikationen erstellen zu wollen. Häufig können sehr kurze Lebenszyklen einer App, wie für Sonderausstellungen mit einem zeitlichen Rahmen zwischen einem bis zwölf Monaten, so nicht realisiert werden. Kosten und Nutzen stehen in keinem Verhältnis zueinander.

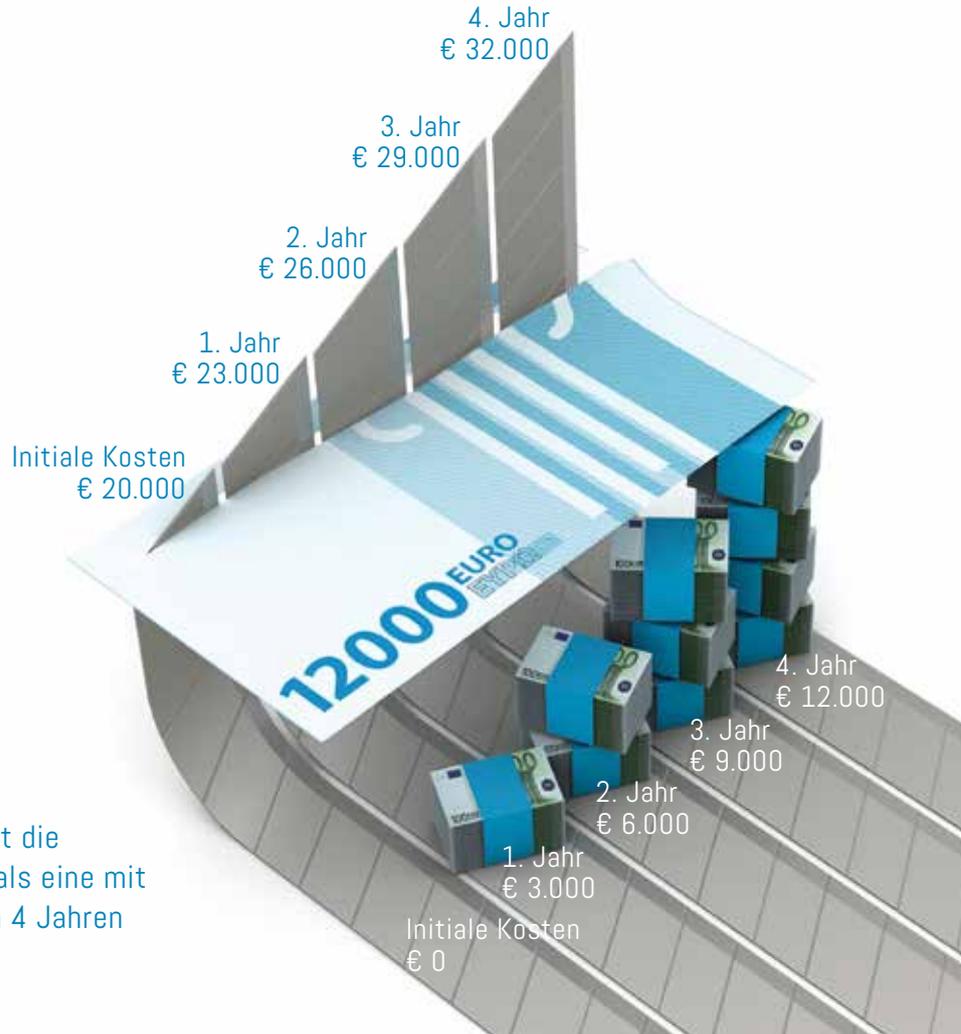
An dieser Stelle greift das Baukastensystem von KULDIG und schafft eine planbare und langfristige Kostentransparenz. So berücksichtigen unsere Preismodelle sowohl Audio- und Multimedia-Guides als auch kurze und lange Laufzeiten einer App. Kosten fallen auch erst nach der tat-

sächlichen Veröffentlichung einer App im jeweiligen Store an.

Die folgende Übersicht stellt dabei eine Kalkulationsgrundlage dar. Neben einer monatlichen Abrechnung sind auch projekt- und fördermittelbezogene Modelle denkbar. Wir sind flexibel und richten uns ganz nach Ihren Bedürfnissen.

### Unser Preismodell

Schon im Jahr der Beauftragung kostet die Individualentwicklung einer App mehr als eine mit dem KULDIG AppCreator erstellte nach 4 Jahren



# INITIALE BEARBEITUNG IHRER APP

Zusammen mit unseren kompetenten Partnern bieten wir Ihnen alles rund um das Thema digitale Erweiterung.

Sie haben die passende Ausstellung und das Material für eine App parat. Aber Ihnen fehlt die Zeit oder das Personal, um die App zeitnah umsetzen zu können? Wir helfen Ihnen! Wir beraten Sie gern bei der Strukturierung der App und konfigurieren diese für Sie. Anschließend integrieren wir das von Ihnen zur Verfügung gestellte Material. Nach der finalen Absprache geben wir die App für Sie in den gewünschten App-Stores frei.

Die nachgelagerte Pflege und Verwaltung der App sowie den Zugriff auf die Analysedaten können Sie dann ganz bequem mit Hilfe des AppCreator bewerkstelligen. So spielen Zeit- oder Personalprobleme auf dem Weg zur eigenen App für Sie und Ihre Einrichtung keine Rolle.

Zusammen mit unseren kompetenten Partnern bieten wir Ihnen alles rund um das Thema digitale Erweiterung



# LEIHERÄTE FÜR IHRE BESUCHER

Mit unserem Hardware-Partner MEDER CommTech aus Singen bieten wir Ihnen hochgradig performante, zuverlässige und robuste Android-Geräte. Diese sind speziell als Leihgeräte konzipiert, besitzen ein schlagfestes Ganzmetallgehäuse, eine Öse zum Befestigen von Tragebändern und einen Anschluss für Ladestationen.

**MEDER**  
CommTech

Neben den Leihgeräten statten Sie MEDER bei Bedarf mit notwendigem Zubehör und Services, wie Ladestationen, Kopfhörer und vielem anderem aus. Völlig unkompliziert erfolgt die Anbahnung über KULDIG, der Bezug dann direkt über unseren Partner.

Die Endgeräte, die Sie einsatzbereit erhalten, werden von uns mit Ihrer App bespielt.

Gerne stehen wir Ihnen bei der Auswahl mit Rat und Tat zur Seite, damit Ihre Einrichtung eine optimale technologische Grundlage erhält.



## PARTNER UND WEITERE SERVICES



Sie benötigen professionelle Audioaufnahmen auf Grundlage Ihrer Textvorlagen? Dann bieten wir Ihnen diesen Service durch unsere erfahrenen Partner. In kurzer Zeit werden Ihnen die eingesprochenen Audiodateien zu Verfügung gestellt, die dann problemlos via AppCreator in eine App integriert werden können. Mit professionellen Sprechern werden Ihre Texte zu lebendigen Worten und Audiofiles.

Für die professionelle Erstellung und Redaktion von Texten verfügen wir über ein umfangreiches Netzwerk an Partnern. Hierbei können wir Ihnen diverse Ausrichtungen und Spezialisierungen in Bezug auf die Inhaltserstellung bieten. Auch Übersetzungsdienstleistungen für diverse Sprachen wickeln wir ebenfalls über unser Partnernetzwerk ab.

Wir finden: Die Beratung, das Konzeptuelle und die intensive Betreuung durch unser Team heben uns vom Wettbewerb ab. Entscheiden Sie sich für eine Zusammenarbeit mit uns, verfügen Sie über einen persönlichen Kundenbetreuer, der Ihnen und Ihrem Haus bei der konzeptionellen Erstellung, der Umsetzung und allen weiteren Fragen zur Seite steht.

Der Servicegedanke, den wir mit unserer Philosophie vertreten, fokussiert sich auf die spezifischen Bedürfnisse von Museen und Kulturinstitutionen. Wir richten uns nach Ihren Anforderungen und der technischen Infrastruktur. Wir kommunizieren klar das realistisch Umsetzbare. Dabei haben wir die aktuellen digitalen Möglichkeiten im Blick, ebenso wie die Spezifika der Museums- und Ausstellungsbranche. Wir bieten mehr als reine Programmierung und Umsetzung: Wir integrieren kommunikative Beratungsleistung und museale Konzeption in unsere Servicekul-

tur. So haben wir neben unseren Entwicklern auch Historiker, Designer und professionelle Kundenbetreuer an Bord, die die Kommunikation mit unseren Kunden und Nutzern des AppCreator übernehmen.

Als regelmäßige Ausstellungsbesucher und Spezialisten für digitale Fragen rund um die Museumsbranche stehen wir Ihnen gerne beratend zur Seite. Sie erreichen uns selbstverständlich per Telefon, aber wir bieten Ihnen auch Online-Präsentationen und regelmäßige Vorort-Termine an.



Sprechen Sie uns an:

Tel +49 (0) 341-125 903 68

Email [info@kuldig.de](mailto:info@kuldig.de)

Web [www.kuldig.de](http://www.kuldig.de)







**KULDIG.DE**